



## SPIELANLEITUNG



**RÖÖSLI**  
SYSTEMDECKEN

- 1. Buchstaben ermitteln**  
Ein Mitspieler sagt in Gedanken das Alphabet auf – ein anderer Mitspieler ruft «Stopp». Der ermittelte Buchstabe gilt, wenn er in dieser Runde noch nicht vorgekommen ist.
- 2. Begriffe erraten**  
Nun schreiben alle Mitspieler zu jeder Kategorie einen Begriff auf, der mit dem ausgewählten Anfangsbuchstaben beginnt. Beispiel: Der Buchstabe ist «B»: Stadt = Bern / Land = Belgien / Gewässer = Bielersee
- 3. Je schneller, desto besser**  
Derjenige, der als erster alle Begriffe zum Buchstaben aufgeschrieben hat, ruft laut «Stopp». Nun müssen alle Mitspieler aufhören zu schreiben.
- 4. Punkte vergeben**
  - 1 Punkt = jemand anderes hat das selbe Wort (z.B. zwei Personen haben Stadt «Bern»)
  - 2 Punkte = dasselbe Wort hat niemand anders der Runde
  - Nach jeder Runde Punkte ermitteln.
  - Es kann auch ein Bonuspunkt für den originellsten Begriff pro Buchstabenrunde vergeben werden. Am Schluss Punkte Zusammenzählen und Gewinner feiern.



