



SPIELANLEITUNG



RÖÖSLI
SYSTEMDECKEN

- 1. Buchstaben ermitteln**
Ein Mitspieler sagt in Gedanken das Alphabet auf – ein anderer Mitspieler ruft «Stopp». Der ermittelte Buchstabe gilt, wenn er in dieser Runde noch nicht vorgekommen ist.
- 2. Begriffe erraten**
Nun schreiben alle Mitspieler zu jeder Kategorie einen Begriff auf, der mit dem ausgewählten Anfangsbuchstaben beginnt. Beispiel: Der Buchstabe ist «B»: Stadt = Bern / Land = Belgien / Gewässer = Bielersee
- 3. Je schneller, desto besser**
Derjenige, der als erster alle Begriffe zum Buchstaben aufgeschrieben hat, ruft laut «Stopp». Nun müssen alle Mitspieler aufhören zu schreiben.
- 4. Punkte vergeben**
 - 1 Punkt = jemand anderes hat das selbe Wort (z.B. zwei Personen haben Stadt «Bern»)
 - 2 Punkte = dasselbe Wort hat niemand anders der Runde
 - Nach jeder Runde Punkte ermitteln.
 - Es kann auch ein Bonuspunkt für den originellsten Begriff pro Buchstabenrunde vergeben werden. Am Schluss Punkte Zusammenzählen und Gewinner feiern.

STADT LAND FLUSS

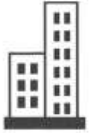



FAMILIEN SPASS



RÖÖSLI
SYSTEMDECKEN

STADT	LAND	GEWÄSSER	BERG	ADJEKTIV	VERB	COMICFIGUR	SPORT	KÖRPERTEIL	PKT.
-------	------	----------	------	----------	------	------------	-------	------------	------



T



TOTAL

STADT LAND FLUSS



VERBRECHEN	TATORT	BEUTE	FLUCHTWAGEN	FLUCHTLAND	DECKNAME	KOMPLIZE	VERSTECK	ALIBI	PKT.
------------	--------	-------	-------------	------------	----------	----------	----------	-------	------



TOTAL

--